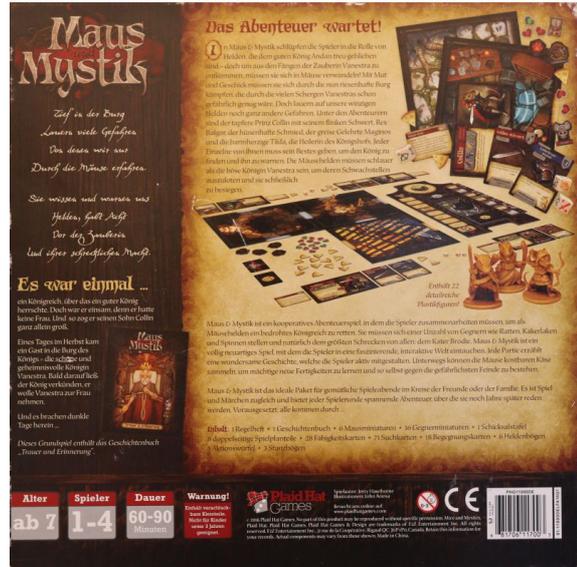


# Maus und Mystik



<b>Name</b>	Maus und Mystik
<b>Autor</b>	Jerry Hawthorne
<b>Grafik</b>	John Ariosa
<b>Verlag</b>	Plaid Hat Games
<b>Erscheinungsjahr</b>	2006
<b>Genres</b>	Kooperatives Abenteuerspiel, Rollenspiel
<b>Spieler</b>	1-4
<b>Dauer</b>	60-90 Minuten
<b>Altersgruppe</b>	Ab 7 Jahren
<b>Produktmasse ca.</b>	30 x 30 x 7,5 cm
<b>Gewicht ca.</b>	1970 g
<b>Auszeichnungen</b>	-

In Maus & Mystik müssen die Spieler als Mausehelden ein bedrohtes Königreich retten. Dabei erzählt jede Partie ein weiteres Kapitel der fortlaufenden, interaktiven Geschichte.

Es war einmal ein Königreich, über das ein guter König herrschte. Doch er war einsam, denn er hatte keine Frau. Und so zog er seinen Sohn Collin allein groß. Eines Tages kam ein Gast in die Burg - die schöne und geheimnisvolle Vanestra. Bald darauf ließ der König verkünden, er wolle Vanestra zur Frau nehmen. Und es brachen dunkle Tage herein...

Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Helden, die dem König treu sind. Um aus den Fängen der bösen Zauberin zu entkommen, haben sie sich in Mäuse verwandelt. Mit Mut und Geschick müssen sie sich durch die nun riesenhafte Burg kämpfen, die durch die vielen Schergen der Zauberin schon gefährlich genug wäre. Doch lauern auf unsere winzigen Helden noch ganz andere Gefahren. Gemeinsam müssen sie sich einer Unzahl von Gegnern wie Ratten, Kakerlaken und Spinnen stellen und dem größten Schrecken von allen: dem Kater Brodie.

Unter den Abenteurern sind der tapfere Prinz Collin mit seinem flinken Schwert, Rex Balgor, der hünenhafte Schmied, der greise Gelehrte Maginos und die barmherzige Tilda, die Heilerin des Königshofs. Jeder Einzelne von ihnen muss sein Bestes geben, um den König zu finden und ihn zu warnen. Die Mausehelden müssen schlauer als die böse Königin Vanestra sein, um deren Schwachstellen auszuloten und sie schließlich zu besiegen.